

PROGRAMME DES MERCREDIS DE SEPTEMBRE / OCTOBRE

Accueil de loisirs de Chamoux sur Gelon

		MERCREDI 02 SEPTEMBRE	MERCREDI 09 SEPTEMBRE	MERCREDI 16 SEPTEMBRE	MERCREDI 23 SEPTEMBRE	MERCREDI 30 SEPTEMBRE	MERCREDI 07 OCTOBRE	MERCREDI 14 OCTOBRE
3-5 ANS	BLANDINE, VIRGINIE ET SANDRA	JEUX DE PRESENTATION	COURSES DES ANIMAUX	OBSERVATION INSECTES AU JARDIN + PEINTURE AUX DOIGTS	FRESQUE OISEAUX AVEC DES GALETS	FRESQUE DE LA GRAINE A LA PLANTE	CUISINE TARTE AUX POMMES	FRESQUE ARBRE MAGIQUE
		PERLES + COLORIAGES	HISTOIRES D'ANIMAUX	QUIZZ SUR LES INSECTES	JEU MAMAN POULE	PLANTATIONS	CHANTS ET PÂTE A MODELER	JEU OISEAU DANS SON NID
6-8 ANS	LUCAS, KAREN ET LAETITIA	JEUX DE CONNAISSANCE	BALADE ET JEUX D'EAU A DETRIER	CONSTRUCTION D'UNE FERME EN 3D	CRÉATION D'UNE MANGOIRE POUR LES OISEAUX	CUISINE CREMEUSE	BALADE EN FORÊT	JEU SPORTIF: PROTÈGE LES ANIMAUX
		JEUX SPORTIF	FAIT TON TABLEAU DES DOIGTS	JEUX COOPERATIF	CRÉATION D'UNE MANGOIRE POUR LES OISEAUX (SUITE)	CONCOURS DE KAPLA	CRÉATION D'ANIMAUX AVEC LES ÉLÉMENTS DE LA FORET	CRÉATION D'ANIMAUX AVEC LES ÉLÉMENTS DE LA FORET (SUITE)
9-11 ANS	DYLAN	RÉVEIL MUSCULAIRE DES SPORTIFS + DÉFIS D'ADRESSE ET DE PRÉCISION	CRÉATION D'ÉQUIPES, NOM, LOGO, DRAPEAU... + QUIZZ SPORTIF	TOURNOIS DE JEUX VIDÉOS SPORTIFS	CRÉATION DU GOUTER DES SPORTIFS + PRÉPA OLYMPIADES	JEUX D'EXPRESSION, IMPROVISATION, CRÉATION DE PERSONNAGE	CRÉATION DE DÉCORS, ACCESSOIRES, COSTUME, AFFICHE	TOURNAGE DU FILM
		ULTIMATE / FRISBEE	MINI TOURNOIS DE FOOTBALL AU CITY STADE DE CHAMOUX	VOLLEY-BALL ET BADMINGTON	OLYMPIADES	CRÉATION D'UN SCÉNARIO DE FILM (HISTOIRE, DIALOGUE...)	DOUBLAGE DE VOIX + DÉBUT DU TOURNAGE DU FILM	TOURNAGE DU FILM SUITE ET MONTAGE + PROJECTION

À FOND LE SPORT!

SILENCE! ÇA TOURNE!

A PRÉVOIR : Sac à dos avec gourde, mouchoirs, chaussons, affaires de sieste si besoin, rechanges si besoin

Ce programme est donné à titre indicatif et peut être modifié en fonction des envies des enfants et des contraintes du moment (matériel, météo ...)

Arrivée des enfants : 7H30 à 9H et départ de 17h00 à 18H30